

## 臺北市 113 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽初賽 創作歷程書

### 【基本參賽資料】

參賽類別	<input type="checkbox"/> 國中組 <input type="checkbox"/> 國小組		
參賽組別	<input type="checkbox"/> 生活應用組 <input type="checkbox"/> 互動遊戲組 <input type="checkbox"/> 動畫短片組		
年級		班級	
作品名稱	(請依主題自行命名)		
學生姓名			
Scratch 學習時間	<input type="checkbox"/> 半年 (1 學期) 以下 <input type="checkbox"/> 半年 (1 學期) 以上，未滿 1 年。 <input type="checkbox"/> 1 年以上，未滿 2 年 <input type="checkbox"/> 2 年 (含) 以上		

### 【創作歷程書】

1. 構想心智圖 (若無可以跳過此題)
2. 主要理念及動機
3. 內容架構及劇情說明
4. 設計方法及歷程、Scratch 製作技術、花費時間
5. 規劃設計過程遭遇困難及解決方法？
6. 設計完成作品感想及成長(作品與 Scratch 程式能力是否相符)？
7. 作品優點(特色)、缺點、待改善的地方或技巧
8. 對自己作品的評語
9. 指導者對作品的評語

## 10. 自己和指導者評分表

評分項目	自評分數	指導者評分
創意(1-10 分)		
素材自創率(1-10 分)		
美工排版(1-10 分)		
多媒體技巧(1-10 分)		
互動技巧(1-10 分)		
Scratch 程式技巧(1-13 分)		
劇情設計(1-10 分)		
內容正確性(1-13 分)		
內容完整性(1-13 分)		
放上創用 CC 分享圖示(1 分)		

## 11. 資料及素材來源(含文字、圖片、聲音)

(1)相關素材務必由參賽者自行製作，可使用 Scratch 3.0 程式內建素材。

- i. 文字部分：不得辨別出學校或選手資訊。
- ii. 音效部分：不得使用或改編有版權音樂。
- iii. 圖片部分：不得使用有版權肖像權圖案。
- ix. 程式創意：不建議不同組別使用相同程式模組。

(2)若有違反著作權或其他違規事項，例如：經查證使用網路素材(包含創用 CC 素材)或有違反智慧財產權或其他有疑慮之違法使用之情況，評審團可視參賽者作品違法之嚴重程度給予扣分處置，最嚴重處置為其作品失去參賽資格，若後續有其他法律問題亦可追溯。

(3)重要提醒：請於作品開頭畫面放上創用 CC 分享圖示(如下)，若無放上，初賽與決賽總平均皆予以扣 1 分。

