

臺北市立永安國小 113年 Scratch 貓咪盃創意競賽校內初選實施計畫

壹、目的

- 一、鼓勵臺北市永安國小學生培養程式設計與運算思維、創意思考及資訊應用素養，提升電腦科學認知與學習興趣。
- 二、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體風氣。

貳、比賽方式

一、比賽項目：

1. 動畫短片組
2. 互動遊戲組

二、參賽人員：兩人一隊，自行組隊方式報名。

三、比賽題目：

1. 動畫短片組

主題：守護海洋新作為

情境：臺灣四面環海，海洋是我們非常重要的資源，但海洋易遭受人們的破壞及摧殘，如濫捕、塑膠污染、廢水污染等，破壞海洋生態，影響海洋生物繁衍，我們都是海洋子民，有責任來保護它，讓它永續成為台灣遊憩、文化、自然的寶貴資產。

任務：請以電腦動畫技巧，撰寫程式，創意地宣傳及表達我們對於海洋應有的重視及保護作為，且至少完成下列二項任務（任務順序自由規劃，不受限）：

- 任務 1：海洋的重要性及目前海洋所受的危害，包含人類不當行為。
- 任務 2：保護海洋的具體新作為。

2. 互動遊戲組

主題：極端氣候與災害的應對

情境：氣候溫變可能造成極端氣候，有時夏季會比較熱，有時冬季比較冷，某些年的雨量會比較多或某些年呈現乾旱，出現地表面或海表面的平均氣溫逐漸升高的現象，極端氣候可能是受多元因素所影響，如自然過程、太陽活動、火山爆發、人類活動、大氣成分等，極端氣候可能造成災害，包含極端乾旱造成長期缺水會影響農業生產，導致糧食短缺和經濟損失；極端降雨會引發洪水，淹沒城市和農田，破壞基礎設施；極端高溫會導致中暑和其他健康問題，並增加森林火災的風險。

任務：請以電腦互動技巧，撰寫多關卡創意遊戲程式，讓玩家們對於極端氣候與災害有更深入瞭解，且至少完成下列二項任務（任務順序自由規劃，不受限）：

- 任務 1：請呈現極端氣候可能造成災害。
- 任務 2：請針對極端氣候與災害的具體應對作法。

四、繳件項目與方式

1. 報名表(含同意書、著作權聲明書)

- (1)以藍筆正楷簽名。
- (2)以紙本繳交至電腦教室。

2. 創作歷程書

- (1)以紙本繳交至電腦教室。
- (2)評審標準:5%。

3. Scratch作品

- (1)使用Scratch 3.0軟體製作。
- (2)可用隨身碟交至電腦教室或以Email寄至webmaster@stu.yaes.tp.edu.tw。
- (3)評審標準:程式技巧 25%、創意表現 30%、內容完整度 35%、其他(例如人機互動、介面設計等) 5%。

五、時程

1. 繳件截止時間:113年10月1日(二)下午16:00前
2. 校內初賽入選名單公告暨說明會:113年10月3日(四)中午12:45 電腦教室(一)

六、注意事項:

1. 報名作品全數繳交後請跟電腦老師確認是否報名完成(需將三項繳件項目完整繳交,才算報名完成)。
2. 校內初選以兩人一隊,自行組隊方式報名,經評選後擇優錄取最多每組6隊,並於校內初賽入選名單公告暨說明會公布。
3. 本競賽各組別中,學生不得重複組隊伍、不得跨校組隊,另每生至多報名1項賽事。
4. 入選組別之初選作品,評審老師會依學生作品架構與特性提供建議修改,需於113年10月14日(一)16:00前需繳交作品,以利協助報名113年臺北市Scratch貓咪盃創意競賽(市賽作品初選),若無法依期繳交作品,將無法參加市賽。

參、聯絡窗口:報名相關問題詢問請洽02-25335672 #214李老師或#665陳老師。

肆、以上Scratch貓咪盃創意競賽校內初選實施計畫經資訊競賽籌備會議決議通過,經校長核可後公告實施,修改時亦同。